



HEROICA  
**CIUDAD JUÁREZ**

Gobierno Municipal 2024-2027

ASUNTO: CONVOCATORIA A LA SESIÓN  
ORDINARIA No. 38 DEL HONORABLE  
AYUNTAMIENTO DEL MUNICIPIO DE JUÁREZ,  
ESTADO DE CHIHUAHUA.

**INTEGRANTES DEL HONORABLE  
AYUNTAMIENTO DEL MUNICIPIO  
DE JUÁREZ, ESTADO DE CHIHUAHUA.  
P R E S E N T E S.-**

Con fundamento a lo establecido en los artículos 21, 23, 29, 30, 31, 32, 33 y 62 del Reglamento Interior del Honorable Ayuntamiento del Municipio de Juárez, Estado de Chihuahua, me permito **convocarlos** a la **sesión ordinaria No. 38**, a celebrarse a las **12:00** horas del **8 de abril de 2026**, en el salón Francisco I. Madero, siendo los asuntos que constituyen el respectivo orden del día, los siguientes:

- I. Lista de asistencia y declaración de quórum legal.
- II. Lectura, dispensa, modificación y aprobación, en su caso del acta de la sesión ordinaria No. 37 del Honorable Ayuntamiento del Municipio de Juárez, Estado de Chihuahua.
- III. Presentación de Proyectos de Acuerdos y Resoluciones.
- IV. Presentación de Informes y Dictámenes de las Comisiones de Regidores.
  1. Dictamen de la Comisión de Hacienda para autorizar la variación de objeto de los proyectos de inversión denominados "Tianguis Turístico y Eventos de Promoción" y "Campaña de Promoción Tripadvisor", previstos en el Presupuesto de Egresos para el ejercicio fiscal 2026 del Municipio de Juárez.
- V. Clausura de la sesión.

**A T E N T A M E N T E**  
**CIUDAD JUÁREZ, CHIHUAHUA, A 7 DE ABRIL DE 2026**

**MAESTRO MIGUEL MENDOZA ESCAMILLA**

DIRECTOR JURÍDICO Y ENCARGADO DEL DESPACHO DE LOS ASUNTOS DE LA SECRETARÍA DE LA PRESIDENCIA MUNICIPAL Y DEL HONORABLE AYUNTAMIENTO, POR AUSENCIA DE SU TITULAR, CON FUNDAMENTO A LO ESTABLECIDO EN EL ARTÍCULO 9 DEL REGLAMENTO ORGÁNICO DE LA ADMINISTRACIÓN PÚBLICA DEL MUNICIPIO DE JUÁREZ, ESTADO DE CHIHUAHUA Y DE CONFORMIDAD CON EL OFICIO SA/036/2026 DE FECHA 30 DE MARZO DE 2026, SUSCRITO POR EL PROPIO SECRETARIO.



**PRESIDENCIA MUNICIPAL  
MUNICIPIO DE JUAREZ  
ESTADO DE CHIHUAHUA**

\*MME/omd/omp